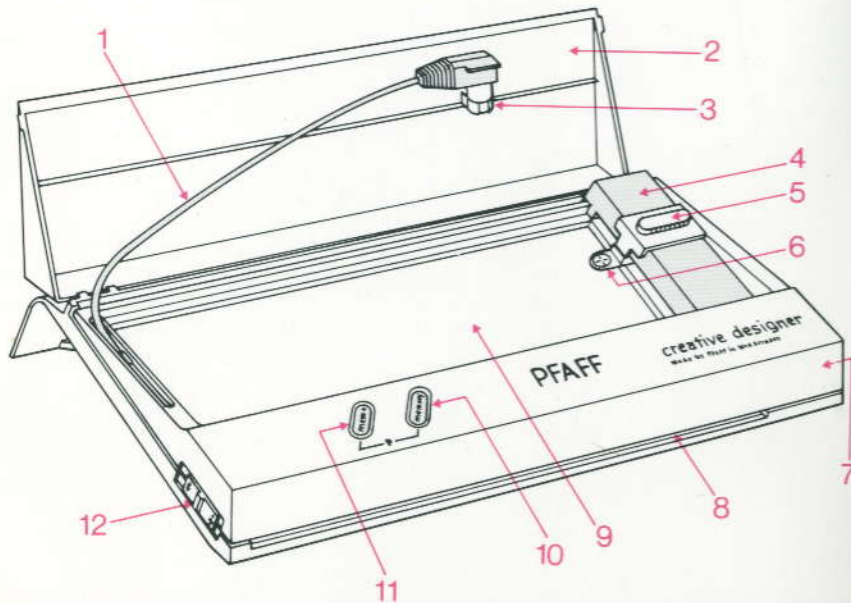


Bedieningsdelen

- 1 Aansluitsnoer met stekker
- 2 Deksel
- 3 Snoerhouder
- 4 Instelschuif
- 5 Loepschuif (met draadkruisloop)
- 6 Draadkruisloop
- 7 Klemschuif rechts
- 8 Ingang programmeerblad
- 9 Programmeerveld
- 10 Steek-oproep-toets (**memory**)
- 11 Programmeertoets (**mem +**)
- 12 Schuifklem links

Als het apparaat niet wordt gebruikt kan het worden opgehangen aan de achterkant van de koffer, zie afbeelding boven.



Creative Desinger

De Creative Desinger hoort bij de Pfaff Creative 1473 CD.

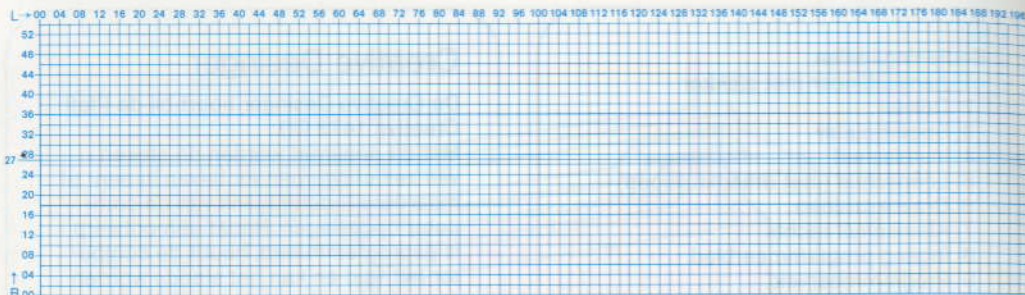
Met dit apparaat worden de steken van zelf ontworpen motieven in een- of meerdere P-geheugens van de computer opgeslagen. Nadat een ontwerp is geprogrammeerd, houdt de computer het vast en kan het steeds worden opgeroepen. De motieven moeten eerst op het raster van een programmeerblad worden ingetekend, daarna worden de naaldinsteekpunten vastgelegd.

- De Creative computer bevat 16 P-geheugens, van P-0 tot P-15. In een P-geheugen kunnen 999 steken worden opgeslagen. Verdeeld over de 16 Geheugens kan de computer maximaal 3260 steken opnemen.
- De geprogrammeerde motieven blijven bewaard, ook nadat de machine is uitgeschakeld.
- Voorbeelden van vrij programmeren vindt u achterin de gebruiksaanwijzing.

Bij de Creative Desinger hoort een programmeerblok. Bij uw Pfaff-dealer kunnen nieuwe programmeerbladen tegen betaling bijbesteld worden.

Gerrijts

Handelsstraat 14
9501 ET Stadskanaal
tel. 0599-612419
www.naaimachinehandel.com
en www.paspop.com
Info@gerrijts.nl



Rasterfeld · Grille · Campo del retino · Ontwerpraster

B = (≡) Breite · Largeur · Larghezza · Breedte
L = † Länge · Longueur · Lunghezza · Lengte

M P

Zahlenfeld · Cadre à chiffres · Caselle numerate · Stekentabel

Stich Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
B (≡)																									
L †																									
Point n°	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
B (≡)																									
L †																									
Punto N°	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
B (≡)																									
L †																									
Steek nr.	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
B (≡)																									
L †																									

PFAFF® Programmierbogen · Feuille de programmation · Scheda di programmazione · Programmeerblad

Zahlenfeld · Cadre à chiffres · Caselle numerate · Stekentabel

B = (≡) Breite · Largeur · Larghezza · Breedte
L = † Länge · Longueur · Lunghezza · Lengte

M P

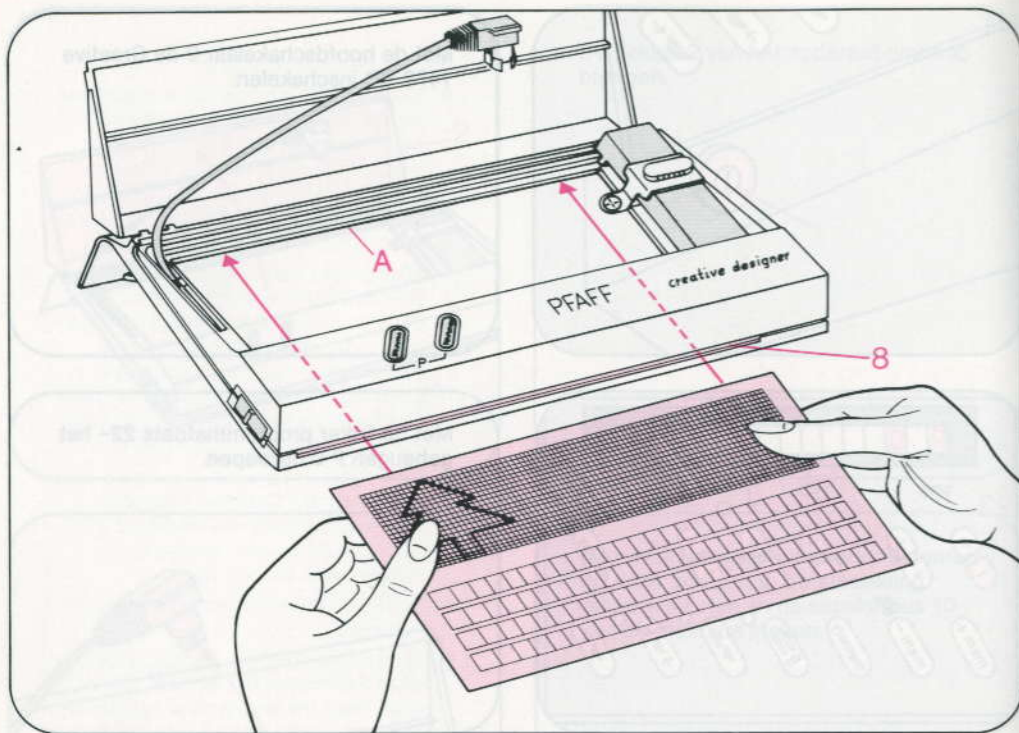
Stich Nr.	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125
B (≡)																									
L †																									
Point n°	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
B (≡)																									
L †																									
Punto N°	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
B (≡)																									
L †																									
Steek nr.	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200
B (≡)																									
L †																									
Stich Nr.	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225
B (≡)																									
L †																									
Point n°	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250
B (≡)																									
L †																									
Punto N°	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275
B (≡)																									
L †																									
Steek nr.	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300
B (≡)																									
L †																									

PFAFF® Programmierbogen · Feuille de programmation · Scheda di programmazione · Programmeerblad

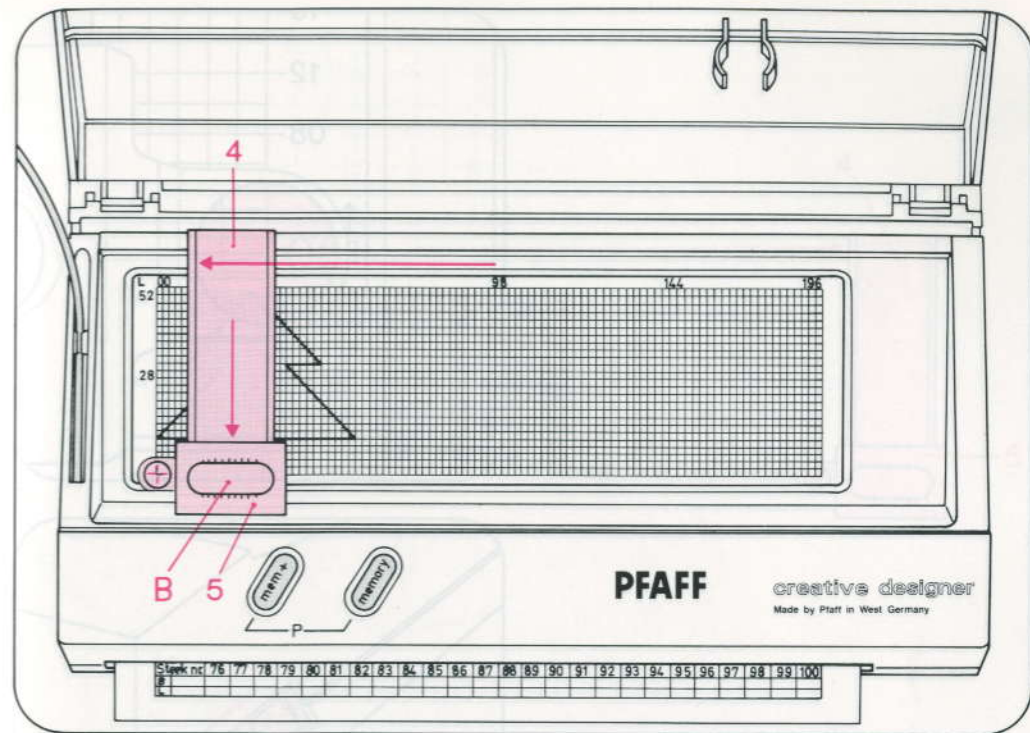
De programmeerbladen

Op het ontwerpraster van een programmeerblad wordt een zelf ontworpen motief getekend. Op de L-schaal worden de lengtegegevens van 00 tot 198 afgelezen, op de B-schaal van 00 tot 54 de breedtegegevens. De naaldinsteekpunten worden bepaald op de kruislijnen van de ruitjes in het ontwerpraster. In de stekentabel, op voor en achterzijde van een programmeerblad, worden de getalgegevens van ieder lengte- en breedtepunt op stikvolgorde onder het stekennr. genoteerd. Op een blad kunnen 300 steken

worden geprogrammeerd. Is dat niet voldoende dan kan men verder gaan op een ander programmeerblad. Een motief kan uit meerdere programmeerbladen bestaan. In deze gevallen moet elk getallenveld van een programmeerblad apart in een P-geheugen worden opgeslagen en later, in de juiste volgorde, worden overgeheveld naar een M-geheugen. Op het eerste blad van het bijgeleverde programmeerblok staat een motiefvoorbeeld, waarbij het ingeven van een motief verklaard wordt.



Het proefprogrammeerblad in de ingangsgleuf 8 schuiven. Zorg ervoor dat het blad mooi glad blijft. Schuif het blad zover naar boven, tot de bovenste papierkant onder raamwerk A ligt.



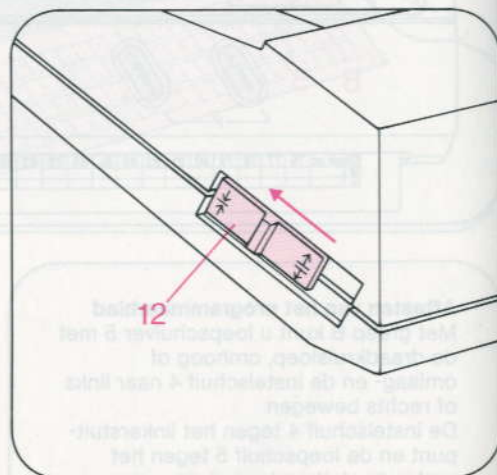
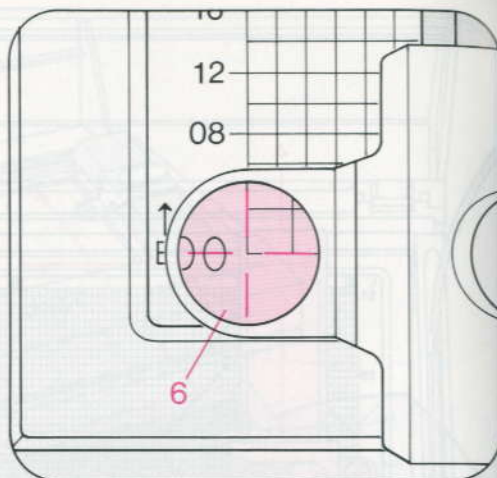
Aftasten van het programmeerblad

Met greep B kunt u loepschuiver 5 met de draadkruisloop, omhoog of omlaag- en de instelschuif 4 naar links of rechts bewegen.

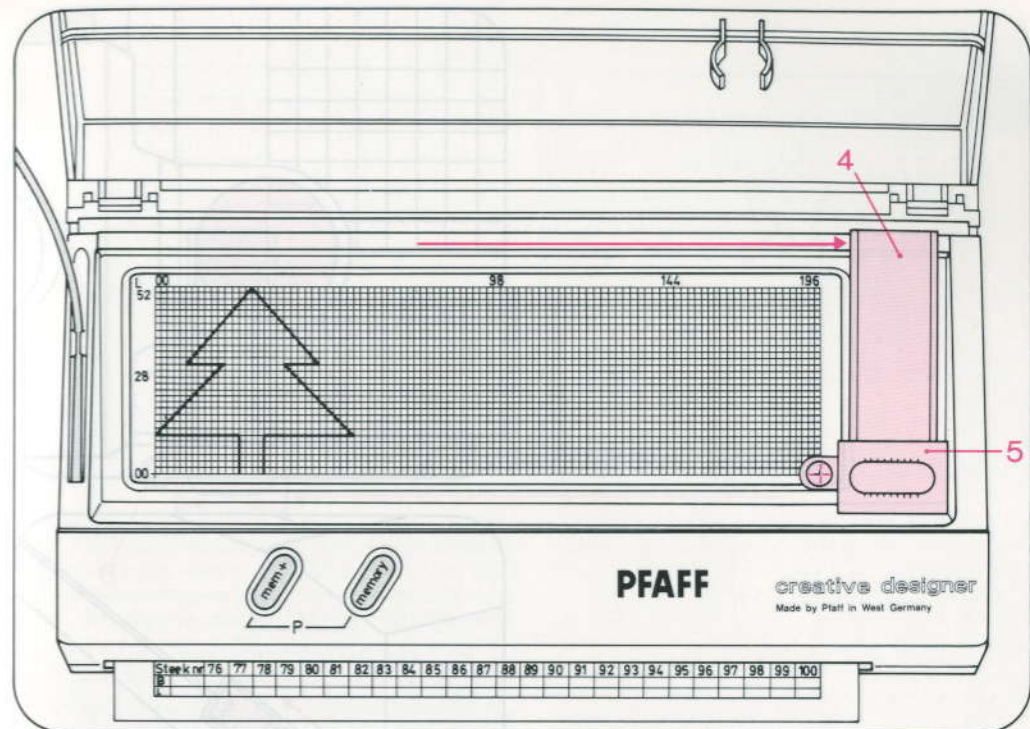
De instelschuif 4 tegen het linkerstuitpunt en de loepschuif 5 tegen het onderste stuitpunt schuiven.

Met loepschuif 5 instelschuif 4 vanaf het onderste stuitpunt gebied naar rechts schuiven.

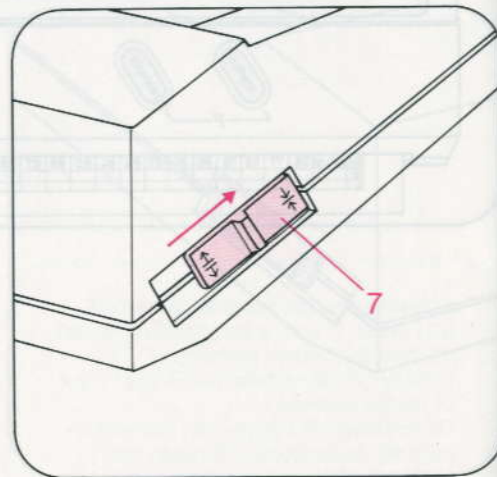
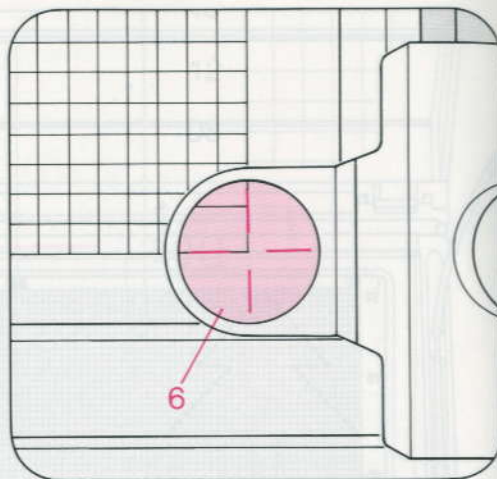
Dan het programmeerblad zo schuiven
voor dat de kruislijn op het instelpunt
00 precies past. Wordt door de kruis-
lijn van de draadkruisloop B
geeft. (Draait de linker schuif 4
gevoel van u af schuiven om het pro-
grammeerblad vast te zetten (afn. S).



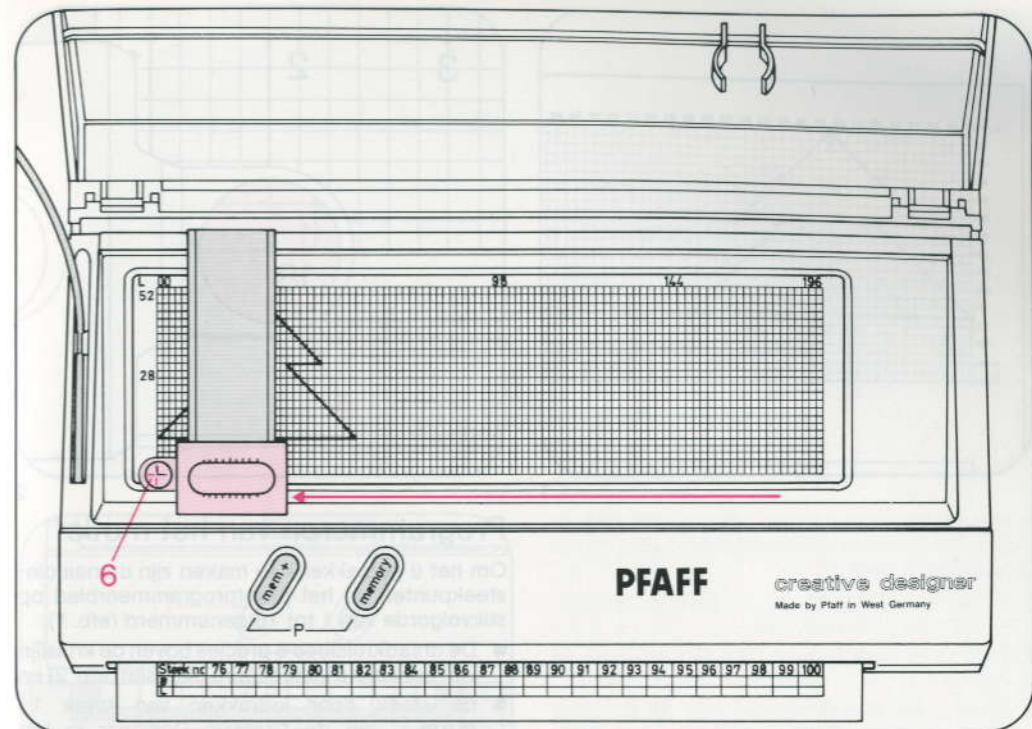
Dan het programmeerblad zo schuiven, dat de kruislijn op het instelpunt 00 precies bedekt wordt door de rode kruislijn van de draadkruisloop 6 (afb. 1). Daarna de linker schuifklem 12 geheel van u af schuiven om het programmeerblad vast te zetten (afb. 2).



Met loepschuif 5 instelschuif 4 vanaf het onderste stuitpunt geheel naar rechts schuiven.



Het programmeerblad zo schuiven, dat de achterste horizontale kruislijn 00 precies bedekt wordt door het rode kruisje van de loep.
Daarna schuifklem 7 van u af schuiven om het blad vast te zetten.



Kontrolleren

De draadkruisloop vanaf de rechterkant over de onderste horizontale lijn terugschuiven naar instelpunt 00. Daarbij controleren of het rode kruisje van de loep 6 steeds over de 00 lijn loopt. Is dit niet het geval dan het blad opnieuw richten.
Is de loep op het linker stuitpunt, dan toets 47 **mem-** van de naaimachine indrukken.

Gerrijts

Handelsstraat 14
9501 ET Stadskanaal
tel. 0599-612419
www.naaimachinehandel.com
en www.paspop.com
Info@gerrijts.nl

Opzoeken van dubbel gestikte steken

- Het draadkruisje van de loep op het voorlaatste insteekpunt van de dubbele steek brengen.
- Toets **memory** van de Desinger indrukken. In het beeldscherm verschijnen de gegevens van deze steek en het steeknummer.
- Deze gegevens en het steeknummer noteren.
- Daarna het kruisje in de loep op het insteekpunt van de dubbele steek brengen.
- Toets **memory** opnieuw indrukken. Nu kunnen alle op dit rasterpunt liggende steken opgeroepen worden door steeds toets **memory** van de Desinger in te drukken. De gezochte steek heeft het eerst opvolgende steeknummer, als het daarvoor genoteerde nummer.

Steken wissen

zie bldz. 33 "korrigeren".

Een geheel P-geheugen wordt als volgt gewist

- Het te wissen P-geheugen oproepen.
- Toets 47 **mem**- BL indrukken.
- Toets 47 **mem**- opnieuw indrukken en vasthouden tot steeknummer 1 met knipperende punt rechts in het beeldscherm verschijnt.

Het geheugen is nu gewist.

Als het gewiste P-geheugen ook in een M-geheugen is geprogrammeerd, moet het ook daaruit gewist worden.

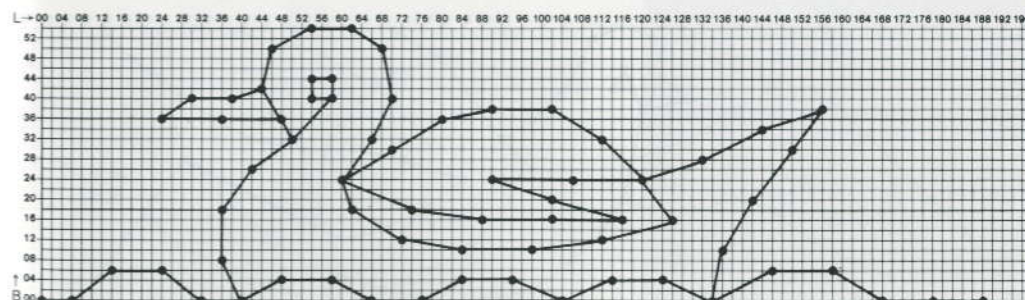
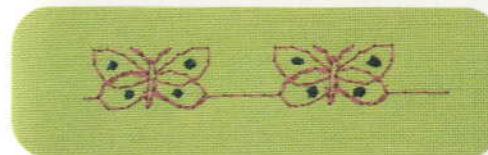
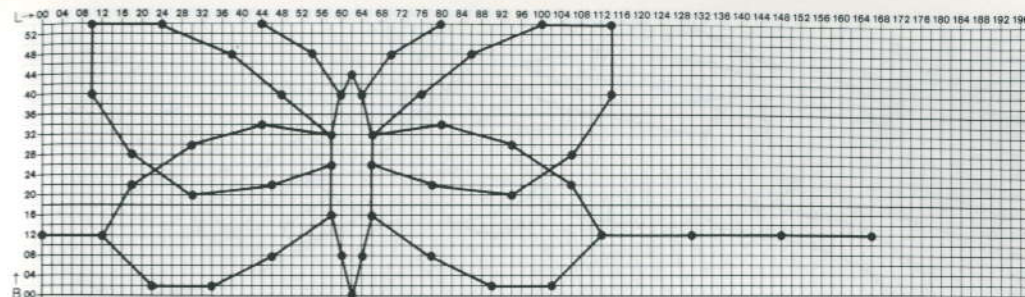
Steken bij- of tussenvoegen

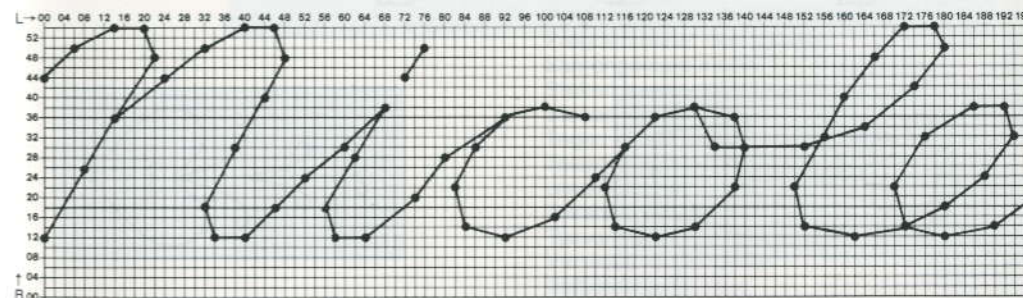
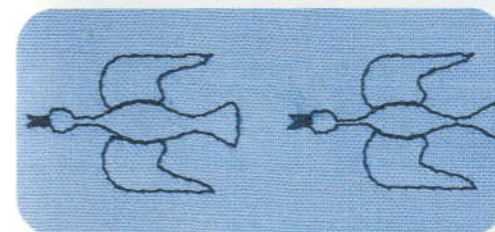
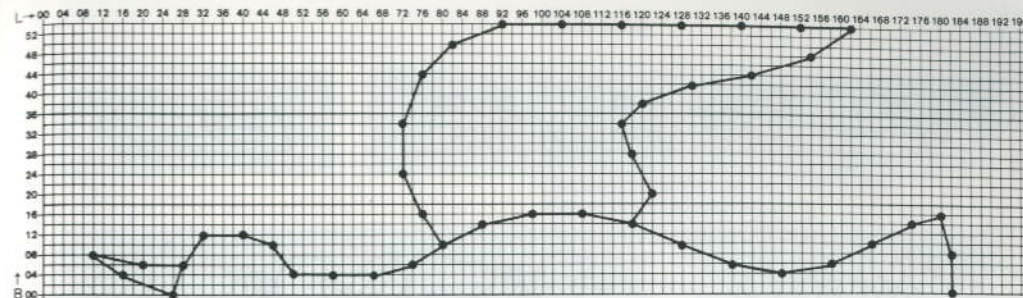
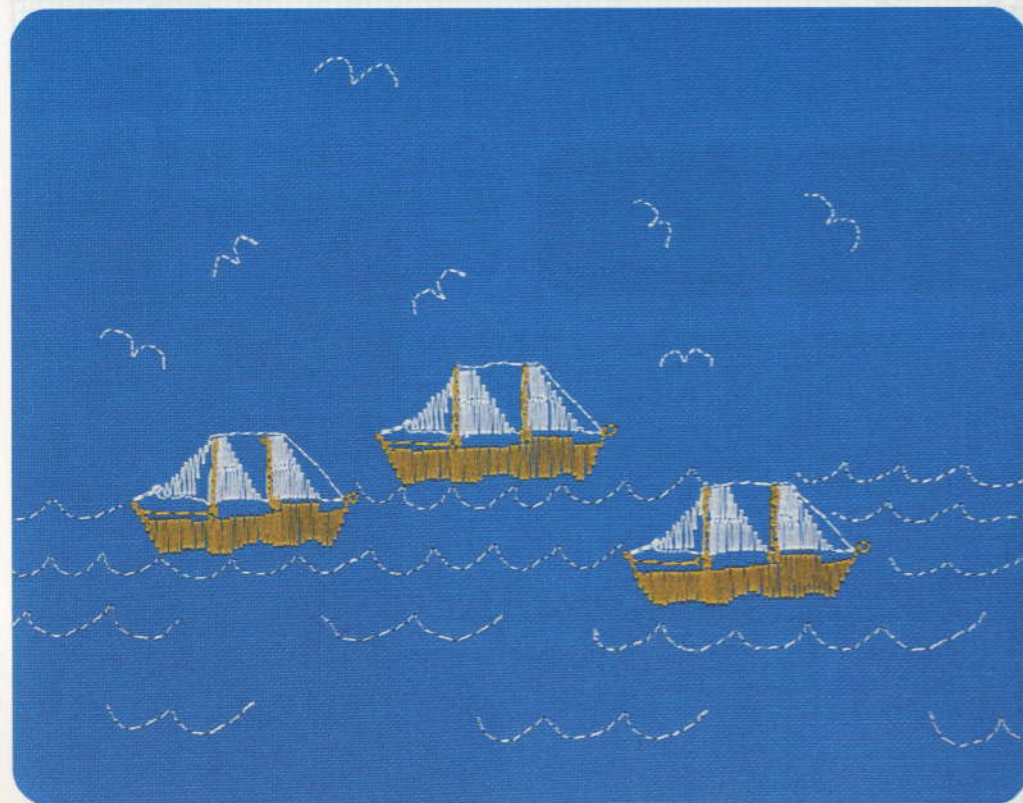
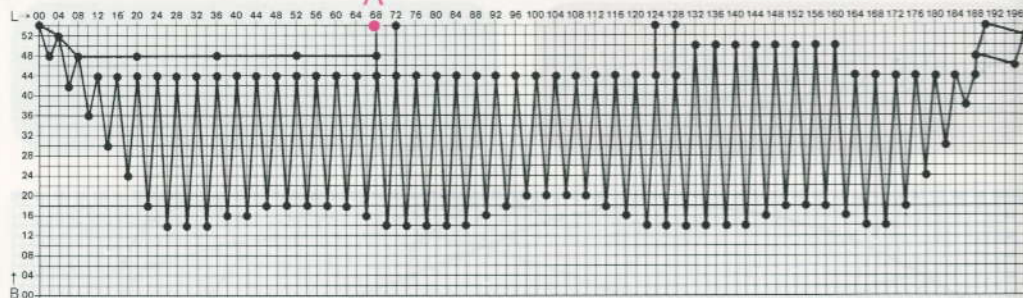
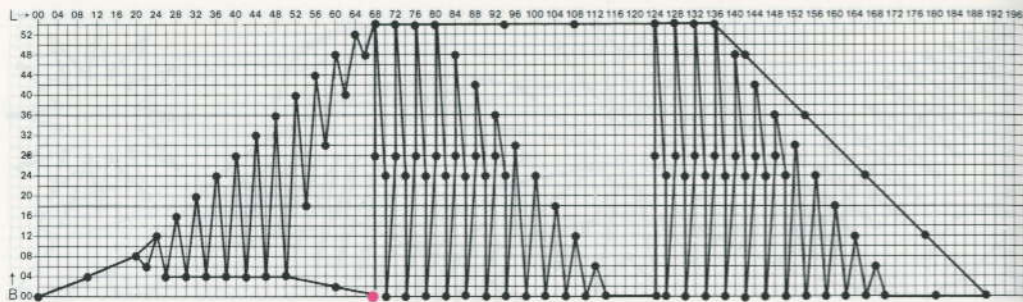
Tussenvoegen:

- De Creative Desinger aansluiten.
- Toets 47 **mem**- BL van de machine indrukken. De gegevens van de laatst geprogrammeerde steek van een motief verschijnen in het beeldscherm.
- Met toets 5- (stekenteller) het naaldinsteekpunt, dat voor de tussen te voegen steek ligt, oproepen. Voorbeeld: tussen steek 10 en 11 moet een steek tussengevoegd worden. Dan moet steek 10 met toets 5 opgeroepen worden.
- De gewenste steek op de normale manier programmeren. De nieuwe steek wordt steek 11. Daardoor verschuiven alle opvolgende steken een steeknummer naar boven. Worden meerdere steken tussengevoegd, dan verschuiven alle opvolgende steken om het aantal wat is tussengevoegd.

Bijvoegen:

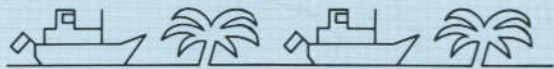
- De Creative Desinger aansluiten.
- Toets 47 **mem**- BL van de naaimachine indrukken. In het beeldscherm verschijnen de gegevens van de laatst geprogrammeerde steek. De knipperende punt, rechts in het beeldscherm voor het steeknummer, betekent dat de computer bereid is nieuwe steken op te nemen.
- De gewenste steek programmeren. Wilt u steken bijvoegen voor het begin van het motief, dan met toets 5- teruggaan tot cijfer 1 met het knipperlichtje verschijnt.
- Nu de gewenste steken programmeren. De steeknummers van het motief verschuiven nu naar boven om het aantal wat is bijgevoegd.



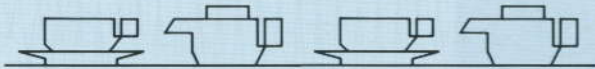


Teksten tekenen

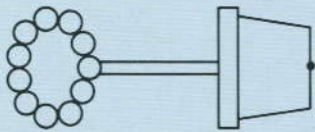
Bij het intekenen van teksten erop letten dat de bovenkant van de kleine letters op steekbreedtelijn 38 ligt en de onderkant op steekbreedtelijn 12.



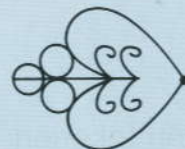
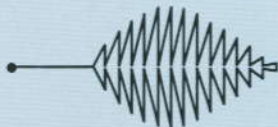
Nicole



Fred



Peter



Inhoud

Aansluiten en inschakelen van de Creative Desinger	10, 11
Afstand tussen de motieven	6
Balans	30
Bedieningsdelen van de Desinger	1
Belangrijke aanwijzingen	9
Dubbele steken opzoeken	34
Kontrolleren van lengte- en breedtegegevens	32
Korrigeren van verkeerd geprogrammeerde steken	33
Korrigeren van breedte- en lengtegegevens	33
Motief met middenlijn	31
Motiefbreedte veranderen	26
Motiefjes veranderen met steeklengte of steekbreedte	28
Motief voorbeelden	35-40
Nummeren van de naaldinsteekpunten	8
Opzoeken van dubbel gestikte steken	34
Programmeerbladen	2, 3
Programmeerblad in de Desinger schuiven	12
Programmeren van P-geheugen in M-geheugen	24
Programmeren van een motief	18
Programmeren met getallen	20
Samengesteld motief in 2 P-geheugens	22
Steken tussen- of bijvoegen	38
Steken wissen	33
Tegen elkaar plaatsen van motieven	21
Tekenen van een motief op het ontwerpraster	4, 5
Tekenen van teksten	39
Tussensteken programmeren	29
Vertikale motiefreeks	21
Verbindingslijn links	27

Gerrijts

Handelsstraat 14
 9501 ET Stadskanaal
 tel. 0599-612419
www.naaimachinehandel.com
 en www.paspop.com
Info@gerrijts.nl